



1. Naam van het product

Kleuren hop paneel met vloermat

2. Product code

29106085

3. Korte omschrijving

Dit fenomenale interactieve paneel biedt de ultieme combinatie van plezier, leren en bewegen! Deze set, bestaande uit een wandpaneel en een bijbehorende interactieve vloermat, daagt je uit om spelletjes te spelen, muziek te maken en zo spelenderwijs te leren met licht en geluid. Ons unieke paneel beschikt over meerdere unieke programma's met indien gewenst motiverende geluidseffecten- en muziek. Beleef eindeloos plezier terwijl je beweging, creativiteit, compositie, luistervaardigheden en begrip van oorzaak en gevolg stimuleert. Of je nu wilt ontspannen en genieten van de betoverende effecten, of actief interactief aan de slag wilt gaan op jouw eigen tempo, ons paneel biedt je de vrijheid om te verkennen en te ontdekken.

Afmeting paneel & vloermat: 50 x 90 x 10 cm

5. Zintuigen stimulaties

Zien, horen en voelen

Kleuren hop paneel

6. Installatie

Je kunt dit op de achterwand plaatsen en dan de schroeven boren op de aangewezen plekken.

7. In gebruik nemen

Om te beginnen moet u de twee witte beugels (1) aan de achterkant van het paneel verwijderen. Let op dat de bevestiging op de bovenste beugel ook moet worden verwijderd. (2)

Nadat deze zijn verwijderd, zoek de bijgesloten boormat en gebruik deze om montagegaten te boren voor de beugels.

Nadat de beugels zijn gemonteerd, hangt u het paneel aan de beugels en bevestigt u deze door de bevestiging van de bovenste beugel terug te plaatsen.



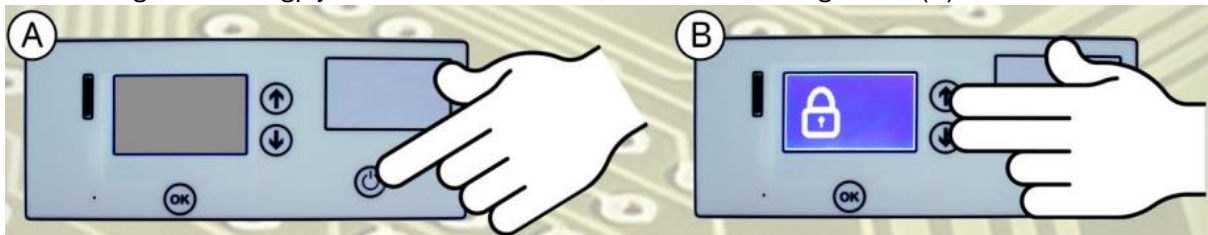


De paneelcontroller

Het paneel is klaar voor gebruik direct uit de doos. Steek eenvoudig het paneel in het stopcontact en schakel de stroom in (A).

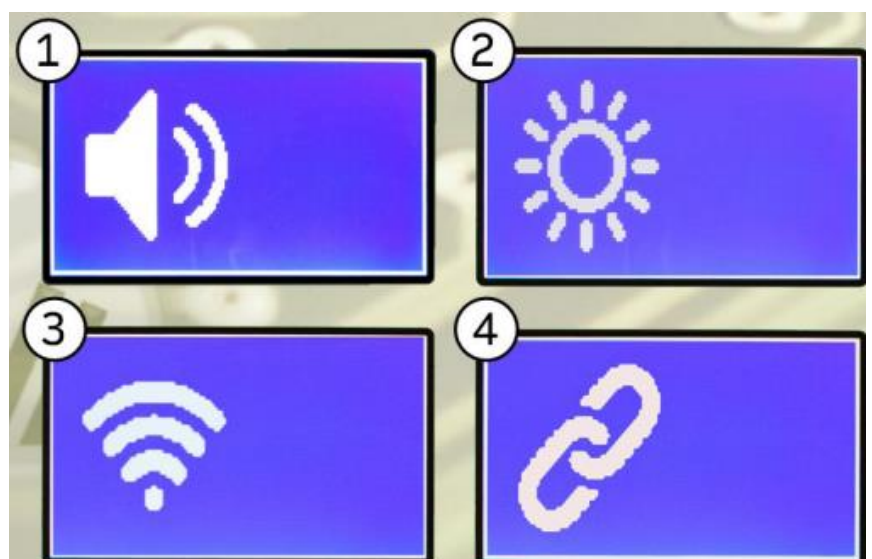
Het LCD-display zal oplichten en een vergrendelingsymbool weergeven.

Het paneel zal starten in de laatst gebruikte modus. Om het paneel te ontgrendelen, drukt u op de omhoog- en omlaagpijltoetsen en houdt u deze 3 seconden ingedrukt (B).



Met behulp van de pijltoetsen kunnen nu de volgende menu-opties worden geopend. Druk op de OK-knop om te selecteren.

1. Volume
2. Helderheid
3. Draadloze connectiviteit
4. Koppelen



Draadloze connectiviteit:



Gebruik de pijlknoppen om in te schakelen/uit te schakelen. Druk nogmaals op OK om de instellingen op te slaan.

Wanneer de connectiviteit is ingeschakeld, kan het paneel reageren op andere interactieve producten in de kamer.

Koppelen:



Er zijn 5 koppelingskanalen op het paneel.

Gebruik de pijlknoppen om een kanaal te selecteren. Druk nogmaals op OK om de instellingen op te slaan.

Kanaal 0 is de standaardinstelling. Op deze instelling zullen alle compatibele interactieve afstandsbedieningen in de kamer het paneel bedienen.

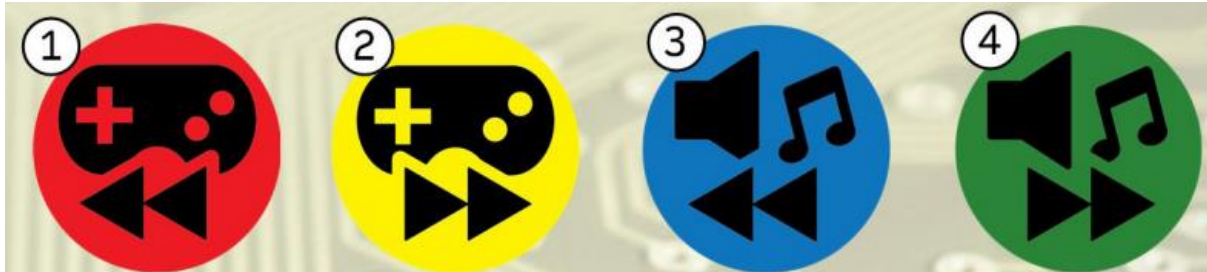
Volume & Helderheid:



Deze opties kunnen worden aangepast met behulp van de omhoog en omlaag pijlknoppen. Druk nogmaals op OK om de instellingen op te slaan.

Bedieningspaneel

Het kleuren hop paneel heeft 4 robuuste knoppen langs de onderkant.



1. Vorige Spel
2. Volgende Spel
3. Vorige Muziekbank
4. Volgende Muziekbank

- Ga terug naar het vorige spel.
 Ga verder naar het volgende spel.
 Ga terug naar de vorige muziekbank.
 Ga terug naar de volgende muziekbank.

Het paneel beschikt over 8 spelmodi die kunnen worden geselecteerd met behulp van knoppen 1 en 2. Witte segmenten zullen oplichten op het scherm bij het selecteren van de spelmodus om aan te geven welke spelmodus actief is. Bijvoorbeeld: 3 segmenten verlicht = spelmodus 3. Deze indicatie verdwijnt na 5 seconden.



Spel 3 geselecteerd

Er zijn 16 geluidsbanken inbegrepen in dit paneel. Ze kunnen worden geselecteerd met behulp van knoppen 3 en 4.

Op het scherm van het paneel bevinden zich 8 stevige gekleurde knoppen. Elk van deze activeert een kleur en zal een ander noot van de geselecteerde geluidsbank afspelen.





Na 1 minuut zonder gebruik zal het paneel overschakelen naar de "Screensaver"-modus. Dit zal het scherm verlichten met een langzame vervaging van de kleurtoon. Door op een willekeurige knop te drukken, keert het paneel terug naar normaal gebruik.

Connectiviteit met vloermat:

Het kleuren hop paneel kan worden gebruikt met een vloermat.

De vloermat is voorgeprogrammeerd om draadloos verbinding te maken. Plaats het eenvoudig in de buurt van het paneel en zorg ervoor dat de "GAME/COLOUR"-schakelaar in de "GAME"-positie staat.

Wanneer in gebruik kan de vloermat de kleuren en geluiden op het paneel activeren. De paneelknoppen zullen nog steeds normaal functioneren.





Het Kleuren hop paneel heeft 8 spelmodi:

Spelmodus 1: Verlicht alle segmenten geleidelijk:

Druk op elk van de gekleurde knoppen om alle 8 segmenten op het scherm te verlichten. Een beloningstune en patroon worden afgespeeld wanneer dit is voltooid.

Spelmodus 2: Verlicht alle segmenten:

Dit is een vrije spelmodus. Wanneer een gekleurde knop wordt ingedrukt, zal het hele scherm in die kleur oplichten.

Spelmodus 3: Verlicht segmenten individueel:

Dit is een vrije spelmodus. Wanneer een gekleurde knop wordt ingedrukt, zal zijn segment oplichten. Wanneer een andere kleurknop wordt ingedrukt, gaat het vorige segment uit en licht het huidige segment op.

Spelmodus 4: Segmentkleurenmatch:

Wanneer één of meer gekleurde segmenten oplichten, druk dan op de overeenkomstige gekleurde knoppen om ze uit te schakelen. Het aantal segmenten dat oplicht zal in de loop van de tijd toenemen. Een beloningstune en patroon worden afgespeeld wanneer dit is voltooid.

Spelmodus 5: Segmentgeheugenkleurenmatch:

Eén of meer gekleurde secties zullen gedurende 1 seconde oplichten en dan verdwijnen. Je moet onthouden welke segmenten verlicht waren en op de overeenkomstige gekleurde knoppen drukken. Het aantal verlichte segmenten zal in de loop van de tijd toenemen. Een herinnering aan de huidige segmenten wordt elke 5 seconden herhaald als er geen actie wordt ondernomen. Een beloningstune en patroon worden afgespeeld wanneer dit is voltooid.

Spelmodus 6: Patroongeheugen kleurenmatch:

Eén of meer gekleurde secties zullen gedurende 1 seconde oplichten en vervolgens in een willekeurige volgorde verdwijnen. Je moet onthouden in welke volgorde de kleuren werden verlicht. Druk op de overeenkomstige gekleurde knoppen in de juiste volgorde. Een herinnering aan het huidige patroon wordt elke 5 seconden herhaald als er geen actie wordt ondernomen. Hetzelfde patroon zal worden herhaald als de gebruiker het verkeerd heeft. Het aantal segmenten dat oplicht zal in de loop van de tijd toenemen.

Spelmodus 7: Volledige schermkleurenmatch:

Dit is een vrije spelmodus. Het hele scherm van het paneel zal oplichten in één kleur. Wanneer de overeenkomstige gekleurde knop wordt ingedrukt, zal de kleur zich beperken tot zijn segment en een beloningstune afspelen.

Spelmodus 8: Vrije spelmodus Tune Record:

Dit is een vrije spelmodus. Het paneel zal de noten opnemen van de gekleurde knoppen die zijn ingedrukt en de intervallen daartussen. Door op de gele knop "Volgend spel" te drukken, wordt de opgenomen melodie afgespeeld. Zodra de opgenomen melodie is afgelopen, kan de



melodie opnieuw worden afgespeeld of je kunt ervoor kiezen om een nieuwe melodie te spelen met de gekleurde knoppen.



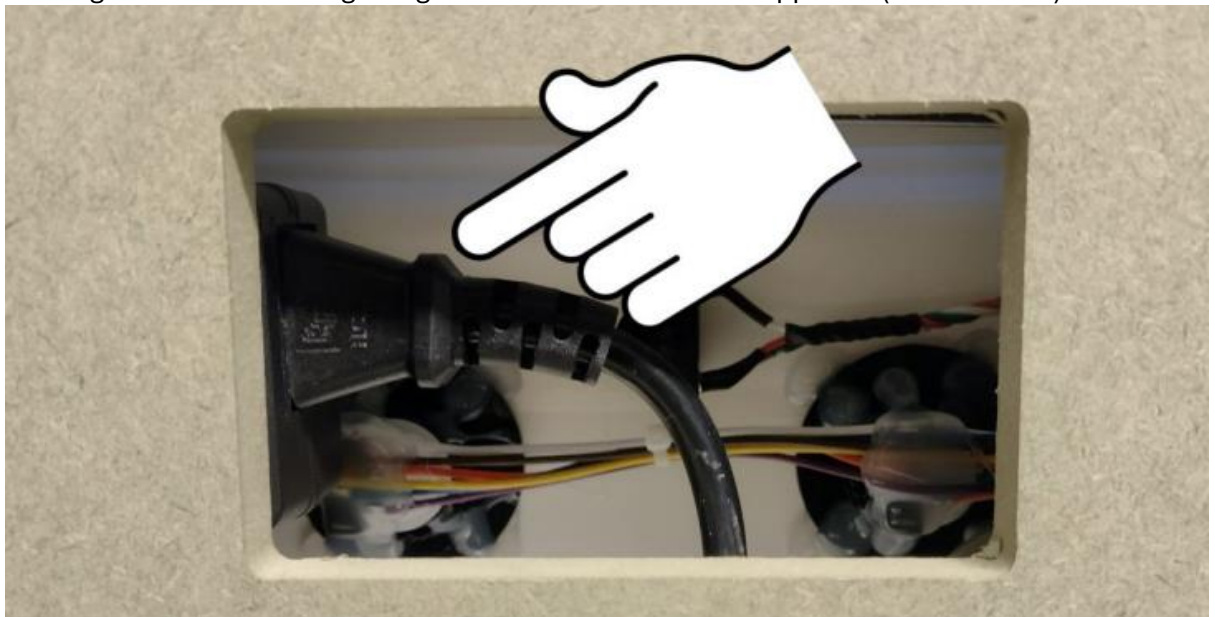
Druk op om de opgenomen melodie opnieuw af te spelen

Met de Wi-Fi van het paneel ingeschakeld, zullen spellen 1, 2, 3 en 7 communiceren met andere compatibele producten in dezelfde ruimte.

8. Onderhoud

Het Colour Hop-paneel is ontworpen voor minimaal onderhoud. Als er problemen optreden:

- Schakel het paneel uit, haal de stekker uit het stopcontact en controleer of de voedingskabel correct is ingevoegd in de achterkant van het apparaat (zie hieronder).



- Schakel het paneel uit, haal de stekker uit het stopcontact en laat het 1 minuut los om een reset uit te voeren. Na deze tijd, steek de stekker van het paneel weer in het stopcontact en schakel het weer in.



Schoonmaak:

Als het noodzakelijk wordt om het product schoon te maken, gebruik dan alleen een zachte vochtige doek.

Gebruik **geen** agressieve chemicaliën of schurende middelen.



9. Technische informatie

INGANG: 100-240V 50/60Hz, 1.5A

UITGANG: 12V 5A

Voeding goedkeuringen:



1. Inhoud

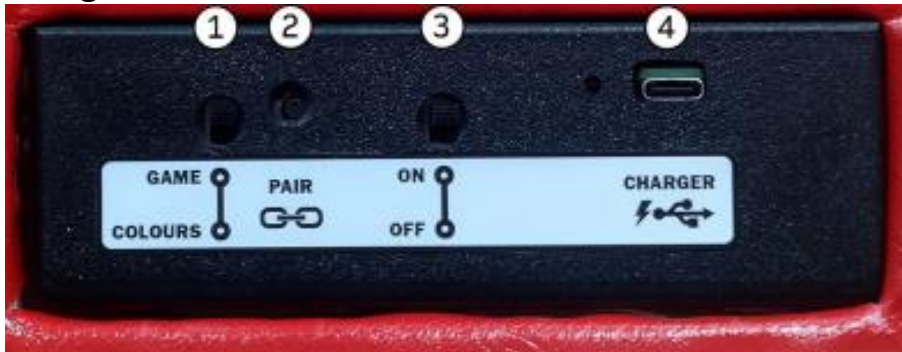


Inhoud van de verpakking:

1. Vloermat
2. Voedingsadapter
3. Oplaadkabel



2. In gebruik nemen



1. Wanneer deze "GAME/COLOUR"-schakelaar in de "GAME"-positie staat, is deze ingesteld om verbinding te maken met een kleuren hop paneel. Wanneer deze wordt omgeschakeld naar de "COLOUR"-positie, kan de vloermat worden gebruikt als afstandsbediening om de LED-kleur van andere verbonden apparaten te wijzigen.
2. De "PAIR"-knop kan worden gebruikt om de vloermat te koppelen met andere apparaten. De eenheid is vooraf gekoppeld om direct uit de doos te werken op kanaal 0, dus koppelen is meestal niet nodig.
3. Gebruik deze "ON/OFF"-schakelaar om de vloermat in- en uit te schakelen.
4. Met behulp van de meegeleverde voedingsadapter en oplaadkabel wordt deze "CHARGER"-poort gebruikt om de batterij van de vloermat op te laden. De LED-indicator (links van de poort) zal oplichten tijdens het opladen en uitgaan wanneer het voltooid is.





Connectiviteit:

Om de vloermatcontroller te verbinden met een kleuren hop paneel, plaats deze eenvoudig in de buurt van het paneel met de "GAME/COLOUR"-schakelaar in de "GAME"-positie.

Bediening:

Bij gebruik kan de vloermat de kleuren en geluiden op het paneel activeren door op de gekleurde segmenten te drukken of erop te staan. De paneelknoppen zullen nog steeds normaal functioneren.

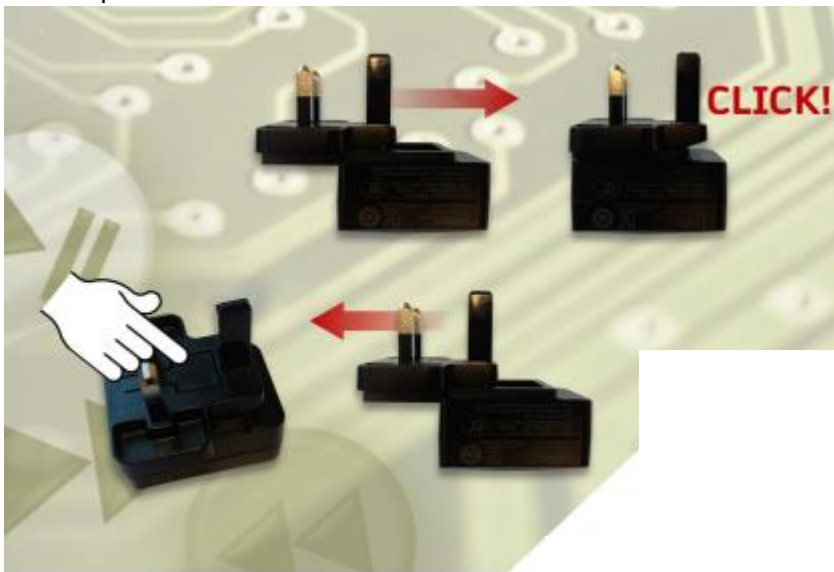


3. Probleem oplossen

De vloermatcontroller is ontworpen om weinig onderhoud te vereisen.

Als er problemen optreden:

- Zorg ervoor dat de "ON/OFF"-schakelaar is ingesteld op "ON" tijdens gebruik.
- Controleer of de "GAME/COLOUR"-schakelaar in de juiste positie staat.
- Controleer of de batterij van de vloermat niet leeg is. Indien wel, gebruik de meegeleverde kabel en voedingsadapter om op te laden.
- Zorg ervoor dat de juiste pinnen correct zijn aangesloten op de voedingsadapter. De pinnen kunnen worden verwijderd door op het tabblad hieronder te drukken en de pinnen eraf te schuiven.



3. Onderhoud

Schoonmaak:

Als het noodzakelijk wordt om het product schoon te maken, gebruik dan alleen een zachte vochtige doek.

Gebruik **geen** agressieve chemicaliën of schurende middelen.





4. Technische informatie

Power Adapter:

Input: 100-240V 50/60Hz, 0.5A

Output: 5V 2A (10 Watt)

Floor Pad Controller:

Input: 5V

Batterijgevoed (Oplaadbaar)

Goedkeuring: CE-ROHS

Voor meer informatie, bezoek onze website www.nenko.nl / www.nenko.be

