

1. Naam van het product

Combinatiespel – de bus

2. Product code

25514420

3. Kleur

Zoals afgebeeld



4. Korte omschrijving

Gooi de dobbelstenen en vul de bus met de corresponderende passagiers, waarbij de afbeelding op de dobbelsteen overeenkomt met de afbeelding op de zijkant van de bus.

5. Inhoud

- 36 x speelkaart
- 6 x buskaart
- 1 x dobbelsteen

6. Zintuigen stimulaties

Zicht

7. In gebruik nemen

Stelsysteem voor het spel:

Stap 1: Plaats de 6 bussen met de afbeelding naar boven op het midden van de tafel, en verdeel de andere passagiersfiches over de spelers.

Stap 2: Om de beurt rolt elke speler de dobbelstenen en volgens het onderscheidende element dat uit de bus komt, vult hij de bijbehorende bus aan met een van zijn balies. Als er geen passagiers zijn met het differentiërende element dat de dobbelstenen aangeeft, wordt de beurt aan de volgende speler doorgegeven.

Stap 3: De winnaar is de speler die als eerste zonder fiches komt te zitten.

Aangezien er 6 bussen zijn kan dit spel worden gespeeld met maximaal 6 kinderen tegelijk. Als er minder kinderen meespelen, kunnen ze spelen met meer dan één bus tegelijk.

Coöperatieve versie:

Stap 1: Plaats de bussen op hun rug in het midden van de tafel aan de ene kant en de passagiers aan de andere kant, met de verschillende onderscheidende elementen.

Stap 2: Om de beurt rolt elke speler de dobbelstenen en zoekt, afhankelijk van het onderscheidende element dat uitkomt, een stuk met een passagier die dat onderscheidende element draagt en plaatst waar het thuishoort. Als er geen controleurs meer over zijn met het differentiërende element dat de dobbelsteen aanduidt, is de draai afgelopen.

Stap 3: Het spel is afgelopen als alle bussen klaar zijn.





ACTIVITEITEN:

1. Associatie:

De kaarten worden met de bovenkant naar boven toe op de tafel gelegd. Elke speler dient de personages die het onderscheidend element dragen dat op de bus is afgebeeld te selecteren en in de bus te plaatsen.

2. Geheugen:

De kaarten worden met de keerzijde naar boven toe op de tafel gelegd. Elke speler moet in volgorde een kaart omdraaien. Indien het personage het onderscheidend element draagt dat op zijn bus is afgebeeld, plaatst hij de desbetreffende kaart in zijn bus, zo niet draait hij de kaart weer om op dezelfde plaats, en is het de beurt aan de volgende speler.

3. Taal:

Stap 1: Elke speler neemt een personage en beschrijft het door te zeggen dat het een jongen, een meisje, een jongeman of een volwassene is, welk onderscheidend element het draagt, hoe het personage gekleed gaat, etc.

Stap 2: De kaarten worden met de bovenkant naar boven toe op de tafel gelegd. Een speler geeft een beschrijving van één van de personages. De rest van de spelers moeten observeren en aandachtig kijken om als eerste het personage te identificeren en de desbetreffende kaart op te pakken.

Stap 3: Van zodra de bus is gevuld met de 6 personages kan elke speler een verhaaltje verzinnen waarin ze allemaal met elkaar in verband worden gebracht.

Stap 4: Een speler kiest willekeurig diverse personages met andere onderscheidende elementen en verzint een verhaaltje die deze personages met elkaar in verband brengt.

Stap 5: Elke speler kiest een personage en verzint een klein verhaaltje dat door de volgende speler moet worden aangevuld met een ander personage.

8. Aanvullende informatie

- In dit spel moet elke bus gevuld worden met de zes desbetreffende passagiers, overeenkomstig het onderscheidend element dat zij dragen en dat eveneens is afgebeeld op de kofferruimte van elke bus.

De personages dragen een onderscheidend element. In totaal zijn er 6 onderscheidende elementen:

- Pet
- Boek
- Muts
- IJsje
- Ruiker
- Bril

9. Technische informatie

Afmeting speelkaarten:	4,5 x 4 cm
Afmeting buskaarten:	22 x 15 cm
Afmeting dobbelsteen:	3,5 cm