

1. Naam van het product

Zintuigenspel

2. Product code

25502420

3. Kleur

Zoals afgebeeld



4. Korte omschrijving

Gooi de dobbelstenen en match de verschillende real-life situaties op de kaartjes met het zintuig wat op de dobbelsteen verschijnt.

5. Inhoud

- 50 x speelkaarten
- 1 x dobbelsteen

6. Zintuigen stimulaties

Zicht

7. In gebruik nemen

De zintuigen (hoofdkaarten) zijn voorzien van een blauwe rand om ze te onderscheiden van de andere prenten met een groen rand, waarop toestanden uit het echte leven zijn afgebeeld die verband houden met elk van de zintuigen

Stap 1: Het is verstandig om de kinderen eerst vertrouwd te maken met de beelden van de zintuigen.

Stap 2: Vervolgens kan de leraar een aantal verbanden leggen en kaarten samenvoegen bij wijze van voorbeeld.

Stap 3: Uitgaande van de hoofdkaarten moet het kind de 8 foto's die met elk van de zintuigen overeenstemmen herkennen en samenvoegen.

Stap 4: Het samenbrengen van de kaarten kan op twee verschillende manieren gebeuren:

- Tot 5 spelers: elk kind neemt een zintuig (hoofdkaart met blauw rand) en identificeert de 8 foto's die met het desbetreffend zintuig overeenkomen. Daarna legt het de acht kaarten in een cirkel rondom de hoofdkaart tot een geheel van negen kaarten.
- Tot 10 spelers: KRUISGEWIJZE METHODE: elk kind neemt een zintuig (hoofdkaart met blauw rand) en identificeert 4 foto's die met het desbetreffend zintuig overeenkomen. Daarna legt het de kaarten rondom de hoofdkaart in de vorm van een kruis. Vervolgens zoekt het de andere leerling die met hetzelfde zintuig heeft gewerkt en samen brengen zij de kaarten van hetzelfde zintuig bijeen in een geheel van negen kaarten met de hoofdkaart in het midden.

Spelen met de dobbelstenen

Stap 1: Leg 5 hoofdkaarten (1 van elk sensorisch orgel) met de afbeelding naar boven op het midden van de tafel, en verdeel de andere kaarten van perceptuele situaties (groen kader) over de spelers.

Stap 2: Op zijn beurt gooit elke speler de dobbelsteen en gaat, afhankelijk van het zintuig op de dobbelsteen, op zoek naar een controleur met een situatie die met die zin samenhangt.

Stap 3: Als er geen geschikte controleurs beschikbaar zijn, wordt de beurt doorgegeven aan de volgende speler.





Stap 4: De speler die geen kaarten meer heeft wint.

8. Aanvullende informatie

Doelen

- Het belang ontdekken van de functie van de 5 zintuigen in onze omgeving door middel van de zintuigorganen.
- Het bevorderen van de ontwikkeling en de uitbreiding van de basiswoordenschat.
- Het verbeteren van de psychomotorische coördinatie omdat de kaarten correct moeten worden samengebracht.
- Het ontwikkelen van het waarnemingsvermogen, zowel ten aanzien van de afgebeelde handelingen als van de landschappen, figuren en voorwerpen.

9. Technische informatie

Afmeting speelkaarten: 9 x 9 cm
Afmeting dobbelsteen: 3,5 cm